

Défi n°1 : Là-haut sur ma montagne !

M Grandmont est un professeur de Géographie un peu farfelu.

Il a proposé à ses élèves de retrouver l'altitude de certains sommets sous forme d'un test de logique !



Voici le nom de cinq sommets donnés par ce professeur : le Mac Kinley (Amérique du Nord), l'Everest (Asie), l'Aconcagua (Amérique du Sud), le Mont Blanc (Europe), le Kilimandjaro (Afrique).

Et voici les altitudes de ces cinq sommets données dans le désordre :

8 848 m 4 808 m 6 962 m 6 194 m 5 892 m.

A partir des indications suivantes,

complète le planisphère donné par ce professeur (voir fiche réponse) :

- 1. L'altitude du Mac Kinley dépasse les 6 000 m.**
- 2. L'altitude de l'Aconcagua est plus élevée que celle du Mac Kinley mais moins élevée que celle de l'Everest**
- 3. L'altitude du Kilimandjaro est plus élevée que celle du Mont Blanc.**



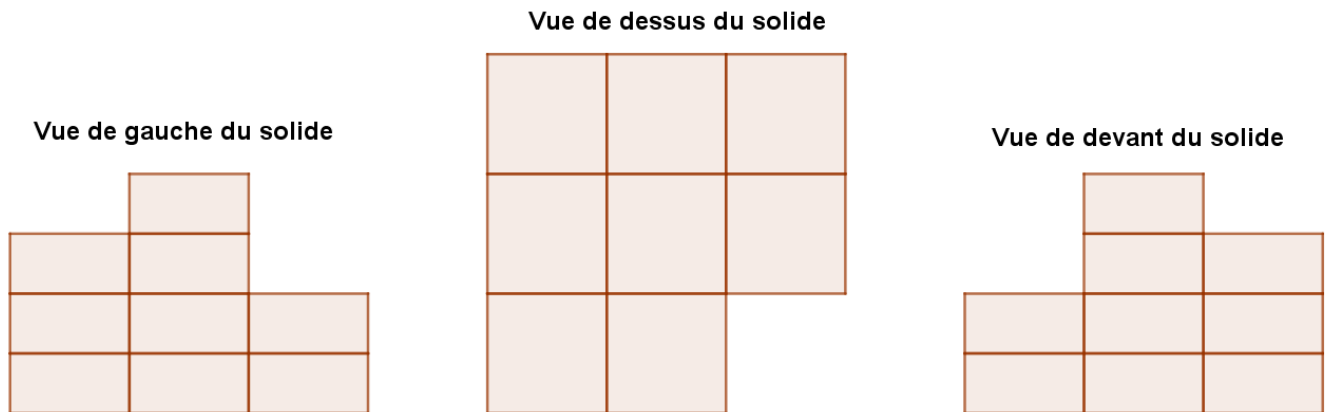
Défi n°2 :

Mais quel est ce solide ?



Lors d'un cours de géométrie dans l'espace, le professeur a demandé à ces élèves de construire un solide plein avec des briques Duplo, puis de dessiner trois vues de ce solide.

Voici le travail réalisé par un de ses élèves :



Question 1 : Quel solide cet élève avait-il construit ?

Le retrouver parmi les photos ci-dessous.

<i>Solide 1</i>	<i>Solide 2</i>	<i>Solide 3</i>
		<p style="text-align: center;">AIDE</p>
<i>Solide 4</i>	<i>Solide 5</i>	

Question 2 :

Pour construire ce solide, cet élève a-t-il eu besoin de 16 , 18 ou 21 briques ?

Défi n°3 : Le jeu du Maxi / mini

Le jeu du Maxi mini est un jeu où il faut faire des opérations de manière astucieuse.

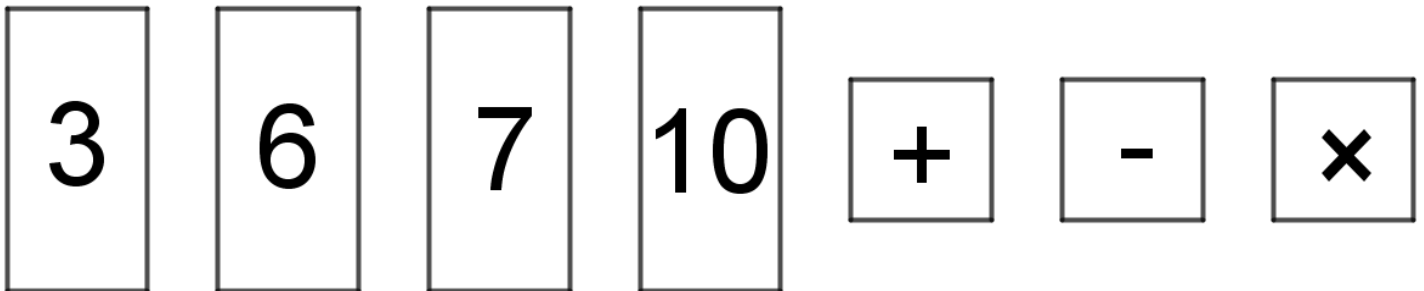
Il est composé de cartes « nombres » et de cartes « opération ».

Pour y jouer, un joueur a besoin de 4 cartes « nombre » et de 3 cartes « opération ».

Ensuite, le joueur doit utiliser **toutes ses cartes** pour faire Maxi (c'est-à-dire le plus grand nombre possible) ou mini (le plus petit nombre possible).

Niveau 1 :

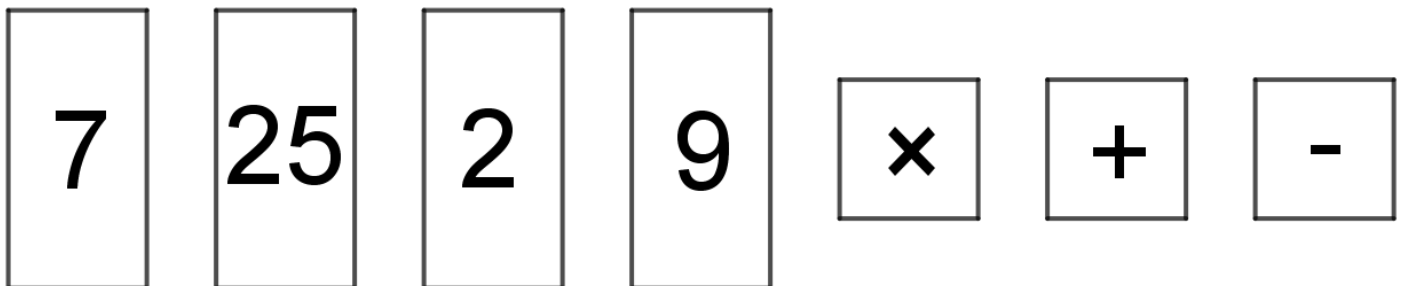
Voici les cartes tirées par un joueur de Maxi/mini :



Trouvez le Maxi et le mini que peut réaliser ce joueur.

Niveau 2

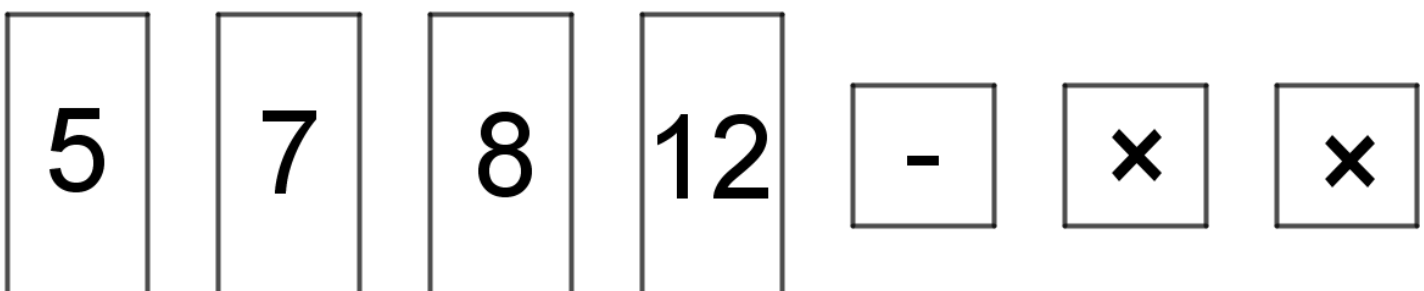
Voici les cartes tirées par un joueur de Maxi/mini :



Trouvez le Maxi et le mini que peut réaliser ce joueur.

Niveau 3

Voici les cartes tirées par un joueur de Maxi/mini :



Trouvez le Maxi et le mini que peut réaliser ce joueur.